



ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ΠΡΩΤΟΒΑΘΜΙΑΣ
ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ ΤΡΙΚΑΛΩΝ
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ΔΕΥΤΕΡΟΒΑΘΜΙΑΣ
ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ ΤΡΙΚΑΛΩΝ



ΕΞΥΠΝΗ ΠΟΛΗ / SMART CITY



Κατηγορία δραστηριοτήτων / υποβολής έργων

Εικαστική δημιουργία με θέμα
την Έξυπνη πόλη

Δραστηριότητες εικαστικών

ΤΡΙΚΑΛΑ 2023-24

«Προδιαγραφές και οδηγίες για δραστηριότητες»

Εισαγωγή

Προσεγγίζοντας γενικότερα την έννοια θα λέγαμε ότι **έξυπνη πόλη** είναι μια αστική περιοχή, που χρησιμοποιεί ένα πλήθος καινοτόμων τεχνολογιών (πχ διάφορους τύπους οργάνων και αισθητήρων) για τη συλλογή δεδομένων. Τα δεδομένα αυτά επεξεργάζονται από λογισμικά με απώτερο στόχο την αποτελεσματική διαχείριση των πόρων και των υπηρεσιών της πόλης. Η έξυπνη τεχνολογία επιτρέπει στους διαχειριστές της πόλης, έχοντας εικόνα των νευραλγικών υποδομών της, να αλληλοεπιδρούν άμεσα με αυτές, και να βελτιστοποιούν την αποτελεσματικότητα των λειτουργιών και των υπηρεσιών της, σε ταυτόχρονη διασύνδεση με τους πολίτες της. Η σχέση των πολιτών με τους φορείς της πόλης γίνεται αμφίδρομη και διαδραστική μέσω καινοτόμων επικοινωνιακών διαύλων.

Η δράση «Ο ΤΑΛΩΣ συναντά τα e-trikala» είναι μια γιορτή δημιουργίας και ψηφιακών δεξιοτήτων για μαθητές/τριες Πρωτοβάθμιας και Δευτεροβάθμιας Εκπαίδευσης όπου ανθρωπιστικές και θετικές επιστήμες συναντούν την εκπαιδευτική ρομποτική, τις εφαρμογές STEAM, τα εικαστικά, τη μουσική, την αστρονομία καθώς και τις τέχνες. Η δράση θέλει να δώσει ένα βήμα σε όλους/ες τους/τις μαθητές/τριες της Περιφερειακής Ενότητας Τρικάλων, να εκφραστούν, να διασκεδάσουν, να δημιουργήσουν και να παρουσιάσουν τις προτάσεις τους για το πώς σκέφτονται την έξυπνη πόλη.

Σκοπός της δράσης: Καλλιτεχνική δημιουργία με θέμα την Έξυπνη πόλη

Η καλλιτεχνική δημιουργία στηρίζεται στην δημιουργία project με θέμα τις εικαστικές τέχνες.

Η δράση έχει σκοπό να έρθουν τα παιδιά σε επαφή με τη καλλιτεχνική δημιουργία, να σκεφτούν όπως ένας εικαστικός καλλιτέχνης και να αναπτύξουν την φαντασία και την δημιουργικότητά τους.

Στόχοι της δράσης

Με το πέρας της δράσης επιδιώκεται:

- Η εισαγωγή της ψηφιακής τεχνολογίας στη ζωγραφική, στη πλαστική και τις άλλες εικαστικές τέχνες και τεχνικές.
- Η συνύπαρξη των εικαστικών τεχνών με τα εργαλεία που μας προσφέρει η ψηφιακή τεχνολογία.
- Η διερεύνηση της δημιουργικότητας μέσα από τα ψηφιακά εργαλεία που θα χρησιμοποιηθούν για την δημιουργία των project.
- Η συνεργατικότητα και ο πειραματισμός στην δημιουργία ενός σύνθετου project με την συμμετοχή όλης της ομάδας για την ολοκλήρωσή του.
- Η χαρά μέσα από την δημιουργία των projects και η βελτίωση των επικοινωνιακών δεξιοτήτων των παιδιών κατά την παρουσίασή τους στο κοινό.

Το έργο (Project) συμμετοχής

Η ομάδα των μαθητών συμμετέχει στη δράση μ' ένα αυθεντικό έργο που έχει αναπτύξει κατά το διάστημα της προετοιμασίας της με θέμα «Έξυπνη πόλη».

Το έργο θα πρέπει:

- Να βασίζεται σε μια «καινοτόμο ιδέα» (καινοτόμο για τους μαθητές/τριες)
- Να υποστηρίζεται από μια ευρηματική «αφήγηση σεναρίου»
- Να έχει σχέση με τις εικαστικές τέχνες
- Να βασίζεται ως προς την υλοποίησή του σε κάποιο από τα λογισμικά που ακολουθούν ή άλλο της επιλογής του κάθε σχολείου

Το υλικό (hardware) που απαιτείται για το έργο:

- Συσκευή καταγραφής ήχου (Recorder)
- Συσκευή καταγραφής εικόνας (Video camera)

Τα προτεινόμενα λογισμικά είναι:

- Ελεύθερα λογισμικά επεξεργασίας video (Video Editor στα Windows, DaVinci Resolve)

- Λογισμικά επεξεργασίας φωτογραφίας ή ζωγραφικής
- Audacity
- Musescore για γραφή μουσικής παρτιτούρας

Στην πράξη

Το project που θα παραχθεί θα είναι μια πρωτότυπη δημιουργία δυο ή τριών διαστάσεων με οποιαδήποτε υλικά και μέσα συμπεριλαμβανομένου και των ψηφιακών. Το project θα είναι καταγεγραμμένο σε video και επομένως υπάρχει η δυνατότητα προβολής εικαστικών έργων σε συνδυασμό με την μουσική, την αφήγηση ή την απαγγελία.

Το παραδοτέο: Φάκελος portfolio

Κάθε ομάδα, 10 ημέρες πριν την παρουσίαση της δράσης, οφείλει να έχει παραδώσει portfolio σε ηλεκτρονική μορφή (με τη μορφή συνδέσμου) που θα περιλαμβάνει βίντεο μέγιστης διάρκειας 3 min (σύντομη παρουσίαση της ομάδας, του ρομποτικού συστήματος και των αποστολών που αυτό εκτελεί, αποσπάσματα του συστήματος εν δράσει, κ.α.), οδηγίες κατασκευής του συστήματος και τον κώδικα του (περισσότερες πληροφορίες θα αποσταλούν προσεχώς).

Το portfolio πρέπει να περιέχει:

- A. Μια σύντομη περιγραφή του έργου (έγγραφο word) (ΕΝΤΥΠΟ 1, Δήλωση έργου).
- B. Ένα αρχείο (ή το link του) τουλάχιστον από ένα βίντεο όπου οι μαθητές/τριες θα παρουσιάζουν και θα περιγράφουν το έργο σε εκτέλεση/λειτουργία. Το μέγεθος του να μην υπερβαίνει τα 100MB.

Βήματα για την υποβολή του portfolio:

- Οι ομάδες θα δημιουργήσουν ένα φάκελο στο cloud (Google Drive, One Drive, Dropbox κλπ) που θα τους ανήκει και θα αναρτήσουν το portfolio που περιγράφεται παρακάτω.
- Θα πρέπει να κοινοποιηθεί στην Οργανωτική Επιτροπή της δράσης το link που οδηγεί στο cloud της ομάδας ΚΑΙ με δικαιώματα download σε όποιον το επισκέπτεται.